

Erteilung einer Einzugsermächtigung und eines SEPA-Lastschriftmandats

Name des Zahlungsempfängers:

Handballclub Großenhain e.V.

Anschrift des Zahlungsempfängers**Straße und Hausnummer:**

Am Marstall 4

Postleitzahl und Ort:

01558 Großenhain

Gläubiger-Identifikationsnummer:

D E 9 7 H C G 0 0 0 0 0 3 9 1 9 4 6

Mandatsreferenz (vom Zahlungsempfänger auszufüllen):**Einzugsermächtigung:**

Ich ermächtige / Wir ermächtigen den Zahlungsempfänger (Name siehe oben) widerruflich, die von mir / uns zu entrichtenden Zahlungen bei Fälligkeit durch Lastschrift von meinem / unserem Konto einzuziehen.

SEPA-Lastschriftmandat:

Ich ermächtige / Wir ermächtigen (A) den Zahlungsempfänger (Name siehe oben), Zahlungen von meinem / unserem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich (B) weise ich mein / weisen wir unser Kreditinstitut an, die vom Zahlungsempfänger (Name siehe oben) auf mein / unser Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis: Ich kann / Wir können innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem / unserem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Zahlungsart: Wiederkehrende Zahlung Einmalige Zahlung**Name des Zahlungspflichtigen (Kontoinhaber):****Anschrift des Zahlungspflichtigen (Kontoinhaber)****Straße und Hausnummer:****Postleitzahl und Ort:****IBAN des Zahlungspflichtigen (max. 22 Stellen):**

D E

BIC (8 oder 11 Stellen):

D E

Ort:**Datum (TT/MM/JJJJ):****Unterschrift(en) des Zahlungspflichtigen (Kontoinhaber):**



Handball – Verband Sachsen e.V.

Eingangsstempel:

Spielberechtigung
Freundschaftsspiele:

Meisterschaftsspiele:

Antrag auf Ausstellung eines Spieldausweises (gültig ab 01.07.2011)

Der Antrag ist vollständig und leserlich (Druckbuchstaben) auszufüllen!

Antrag auf: Jugendausweis Erwachsenenausweis männlich weiblich
nur möglich in Kombination
mit den Punkten 1;2;5;6;7)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> 1. Neuausstellung | <input type="checkbox"/> 4. Umschreibung Jugend/Erwachsene |
| <input type="checkbox"/> 2. Vereinswechsel | <input type="checkbox"/> 5. Namensänderung |
| <input type="checkbox"/> 3. vorzeitige Erwachsenenspielberechtigung* | <input type="checkbox"/> 6. Beseitigung von Fehlern |
| <input type="checkbox"/> 3a. ohne Beibehaltung der Jugendausweisberechtigung | <input type="checkbox"/> 7. Duplikat (Beifügung Verlusterklärung) |
| <input type="checkbox"/> 3b. mit Beibehaltung der Jugendausweisberechtigung (Doppelspielrecht) | |

* möglich für Spielerinnen ab 16 Jahren bzw. Spieler ab 17 Jahren unter Beifügung einer ärztlichen Bestätigung (mit Stempel und Unterschrift) und Vorlage der schriftlichen Einverständniserklärung der Eltern (Unterschrift auf Antrag).

antragstellender Verein HC Großenhain		Vereinsnummer 470061
Name	Vorname	geboren am:
		Staatsangehörigkeit

weitere Angaben des antragstellenden Vereins:

Hatte der/die Spieler(in) schon eine Spielberechtigung (auch in einem anderen Landesverband) ?

nein ja, für den Verein: _____
Landesverband: _____
Abmeldung am: _____

Ist gegen den/die Spieler(in) ein sportgerichtliches Verfahren eingeleitet oder zu erwarten oder eine persönliche Sperre angeordnet ? ja nein

Der/Die Spieler(in) bestätigt mit seiner/ihrer Unterschrift nach obigen Abmeldetermin für den abgebenden Verein nicht mehr gespielt zu haben. **Bei einem Antrag entsprechend der Punkte 2-6 ist der bisherige Spieldausweis beizufügen!**

Mit ihrer Unterschrift bestätigen die Unterzeichnenden die Richtigkeit der Angaben. Der antragstellende Verein ist für die im Antrag gemachten Angaben verantwortlich.

Bei Anträgen zu Jugendausweisen bestätigt der Verein mit seiner Unterschrift die Prüfung der Angaben zur Person insbesondere zum Geburtsdatum durch Vergleich mit einem behördlichen Dokument (Geburtsurkunde, Personalausweis, Schülerausweis etc.).

Falsche Angaben werden entsprechend der Spiel- und Rechtsordnung geahndet und können zum sofortigen Verlust der Spielberechtigung führen!

Unterschrift des Spielers/der Spielerin

Unterschrift des Erziehungsberechtigten
(bei Spielern unter 18 Jahren erforderlich)

Unterschrift und Stempel des Vereins

Hinweise zum Ausfüllen des Antrages

- Der Antrag kann nur bearbeitet werden, wenn dieser vollständig ausgefüllt und unterschrieben ist, sowie alle zur Ausstellung des neuen Spieldausweises benötigten Unterlagen der Geschäftsstelle komplett vorliegen.
- Bei einem Antrag entsprechend der Punkte 2-6 ist der bisherige Spieldausweis beizufügen!
- Ein Antrag auf Spielberechtigung für eine Spielgemeinschaft ist für einen Spieler/eine Spielerin nicht gesondert zu stellen. Dies wird durch ein Genehmigungsschreiben geregelt, dass nach Anmeldung und Prüfung der Spielgemeinschaft entsprechend der Vorgaben der SpO durch die Geschäftsstelle erstellt wird und bei den Spielen der Spielgemeinschaften gemeinsam mit den Spieldausweisen des die Spielgemeinschaft betreffenden Stammvereins vorzulegen ist.
- Der Antrag ist grundsätzlich vom Spieler / von der Spielerin zu unterschreiben.
- Mit Unterschrift und Stempel bestätigt der Verein die im Antrag gemachten Angaben. Bei Anträgen zu Jugendspielausweisen hat er die Angaben zum Geburtsdatum durch Vergleich mit einem behördlichen Dokument (Geburtsurkunde, Personalausweis, Schülersausweis etc.) geprüft.
- Dem Antrag ist kein Passbild beizulegen, da dies vom Verein selbst aufzubringen und abzustempeln ist.
- Nach Erhalt des neuen Spieldausweises ist dieser vor dem ersten Einsatz noch vom Spieler / von der Spielerin zu unterschreiben, sowie vom Verein mit einem zeitnahen Passbild zu versehen, abzustempeln und zu unterschreiben.
- Zur effektiven und schnellen Bearbeitung ist dem Antrag ein beschrifteter und ausreichend frankierter Rückumschlag beizulegen.

Bearbeitungsvermerke der Geschäftsstelle:

Dieser Antrag konnte leider nicht bearbeitet werden, da folgende Angaben bzw. Unterlagen noch fehlen:

- Unterschrift des Spielers / der Spielerin
- Unterschrift eines Erziehungsberechtigten
- Unterschrift / Stempel des Vereins
- ärztliche Bescheinigung
- bisheriger Spieldausweis
- Sonstiges

Leipzig, den _____

Unterschrift